|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Titel | Opslag van Autoline papiermonsters | | | | | | | |
| Afdeling | PM2 | | | | | | Versie | 1.0 |
| Functie | Operator PM | | | | | | Opsteller | Jacques van der Eerden |
| Aspect | **Veiligheid** | **Milieu** | **Kwaliteit** | **Proces** | **O&N** | **5S** | Eigenaar | Arnaud Bloo |
| Begrippen | PBM= Persoonlijke Beschermings- Middelen ; VSP= Veiligheid Schildjes Procedure; TVA= Taak Veiligheid Analyse ; | | | | | | | |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Stap** | **Taak** | **Afbeeldingen** | | | **Bijzonderheden** |
| **0** | **Voorbereidingen:**   1. Start met een lege bak 2. Noteer jaartal en weeknummer op de begeleidingskaart 3. Zet de bak met open deksels op de tafel 4. Noteer ook het tamboernummer van eerste monster rol |  |  |  | **Werk secuur!** |
| **1** | **Monsters in bak plaatsen**   1. Rol de monsters strak op, max Ø 5 cm 2. Borg de rol met een strookje plakband 3. Stapel de monsters netjes op in de bak |  |  |  | **Werk netjes!** De monsters van een volle week passen in 4 bakken. Dit lukt echter alleen wanneer alle monsters strak worden opgerold en netjes worden opgestapeld. |
| **2** | **Volle bak van lopende week**   1. Noteer tamboernummer van de laatste rol op de kaart 2. Sluit het deksel en plaats de volle bak op de kar 3. Plaats een lege bak op tafel voor de volgende serie monsters |  |  |  |  |
| **3** | **Opslag van de volle bakken**   1. Verzamel aan het eind van de week de volle bakken 2. Transporteer za naar de opslag ruimte 3. Sla volle bakken systematisch langs de muren op 4. Bakken met monsters >26 weken oud mee terug nemen 5. Gooi oude monsters in pulper, stapel lege bakken in het lab 6. Start weer met stap “0” |  | | | **Monsters 6 maanden bewaren!**   * Stapel bakken van dezelfde week op elkaar * Plaats de stapels van weken naast elkaar * Hanteer **FIFO** **principe**! First in = first out *Na 26 weken komen bakken weer vrij voor een nieuwe week aan monsters* |